



Agrupación de Fallas del Marítimo

Delegación de Festejos e Infantiles

CANUT (Majors i Infantils)

NORMES:

El terreny de joc està llimitat per dos ralles a una distancia entre 11 i 15 passes una de les ralles serà la de ma,i es a on es tira al canut, el atre es la de fora i servix per a saber quan el canut o les peces per a tirar-lo han de sobrepassar el terreny de joc.

El canut es fa d'un tros de canya seca d'uns 12 mm de gros i uns cms 10 o 12 d'alt i es planta a un 70 cms de la línia de fondo, dins del terreny de joc, al voltant del canut es fa un cercle d'uns 20 cms de diàmetre que sols servix de referencia, per a plantar el canut sempre en el mateix lloc.

Darrer de la ralla de fondo, a un metro aproximadament, es posa una post de fustaper a evitar que les peces es perguen, a vegades s'aprofita alguna paret que hi ha prop, encarant el terreny de joc a d'ella.

Les peces que s'utilisen son de metal circulars de diàmetre i grossor diferents, variantentre 3 i 5 cms i de 2 a 5 mm respectivament.(aranceles en el nostre cas).

En quant al desenvolupament del joc, es tracta de tirar el canut fora del terreny de joc, o siga per darrere del a línia de fondo, encara que es poden donar unes altres circumstancies que anirem explicant.

En lloc de línia, a vegades es posa una estaqueta com a punt de referencia de ma o en la línia de ma.

Cadascu dels jugadors tira dos peces o siga, que cada parella en tira quatre. La primera com a norma de bon jugador es deu de tirar a acostat, aço vol dir que te que tiar à peça lo mes prop al canut sense pasar-se per la línia de fondos, les altres tres peces hi ha que tirar-les a pegar-li al canut. Si es desitja, es pot canviar algú o les dos jugadores de la parella a la finalització de cada ronda.

També es poden tirar tres peces, el primer sols en tira una que es l'acosta i el segon en tira dos a pegar.

Quan es tira al canut no es deu de chafar la línia de ma.

Totes les peces que ixquen per darrere de la ralla de fora no valen a efectes de cobrar el punts.

Per a cobrar els punts o les monedes ha d'haver una peça dins del terreny de joc.

Tant, El canut, les monedes o les peces quan se n'ixquen fora de la línia de fondo, encara que tornen a entrar pel motiu que siga, es considerarà que están fora per a tots els efectes.

Per donar-se el cas que una peça rebote en la post de darrere i tombe el "canut", lo que cal fes es plantar el "canut" i continuar.

Agrupación de Fallas del Marítimo

Avda. Blasco Ibáñez, 198-39ª – 46022 Valencia Tlf.: 653659525

De acuerdo con lo establecido por la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD), le informamos que sus datos están incorporados en un fichero del que es titular **AGRUPACIÓN DE FALLAS DEL MARÍTIMO** con la finalidad de realizar la gestión administrativa, así como enviarle comunicaciones comerciales sobre eventos, productos y/o servicios falleros. Asimismo, le informamos de la posibilidad de ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de sus datos en el domicilio fiscal de AGRUPACIÓN DE FALLAS DEL MARÍTIMO sito en Avda. Blasco Ibáñez 198-39ª - 46022 VALENCIA. Adjuntar fotocopia del DNI



Agrupación de Fallas del Marítimo

Delegación de Festejos e Infantiles

Si al tirar es tomba el canut se podem donar estos casos a saber:

Si una parella tira el canut per fora de la ralla: totes les monedes son per a ells; si encara els queden peces per a tirar, en deixar-ne caure una dins del terreny de joc totes les monedes seran per a ells, ara si tiren el canut en l'última peça i no cau la peça dins del terreno de joc no contarán les monedes.

També es pot donar el cas que les tres primeres peces que s'han tirat abans i n'hagen eixit fora i en l'última tirada es traga el "canut" fora i es quede la peça dins, es cobrarien totes les monedes, perque hi ha una peça en el terreny de joc.

Si es tomba el canut, pero es queda dins del terreny de joc i s'ha costa, totes les monedes que estiguen més prop de la peça que el canut serán per al jugador, les atres no.

Lo que cal fer es acostar la peça lo mes prop que es puga a les monedes, que com hem dit es cobrarà aquelles que estiguen més prop de la peça que del canut.

Si durant la partida, al tirar una de les peces li pegues a un altra peça, a alguna moneda o al canut, estes ocuparan el lloc a on s'hagen quedat, per lo que als efectes del joc es com si hagueren estat ahí des d'un principi.

Es dona el cas a vegades, que caiguen algunes monedes de les que hi ha dalt del canut mentres este es queda plantat, lo que cal fer es posar las monedes dalt del canut mentres este es queda plantat.

NOTA: La participació es este campionat suposssa l'acceptació de les normes.

Els arbitres serán membres de l'organització.

L'organització es reserva el dret a modificar les normes de este joc segons el desenvolupament del mateix.

En la www.agrupacionfallsmaritimo.com/ tenim els formularis per a descarregar (en documentació)formularis en Bilingüe....



CANUT (Mayores e Infantiles)

Agrupación de Fallas del Marítimo

Avda. Blasco Ibáñez, 198-39ª – 46022 Valencia Tif.: 653659525

De acuerdo con lo establecido por la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD), le informamos que sus datos están incorporados en un fichero del que es titular **AGRUPACIÓN DE FALLAS DEL MARÍTIMO** con la finalidad de realizar la gestión administrativa, así como enviarle comunicaciones comerciales sobre eventos, productos y/o servicios falleros. Asimismo, le informamos de la posibilidad de ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de sus datos en el domicilio fiscal de AGRUPACIÓN DE FALLAS DEL MARÍTIMO sito en Avda. Blasco Ibáñez 198-39ª - 46022 VALENCIA. Adjuntar fotocopia del DNI



Agrupación de Fallas del Marítimo

Delegación de Festejos e Infantiles

NORMAS:

El terreno de juego está limitado por dos rayas a una distancia entre 11 y 15 pasos, una de las rayas será la de mano, y es donde se echa el "canut" la otra es la de fuera y sirve para saber cuándo el "canut" o las piezas para echarlo tienen que sobrepasar el terreno de juego.

El "canut" se hace de un trozo de caña seca de unos 12 mm de gordo y unos cms 10 o 12 de alto y se planta unos 70 cms de la línea de fondo, dentro del terreno de juego, alrededor del "canut" se hace un círculo de unos 20 cms de diámetro que sólo sirve de referencia, para plantar el "canut" siempre en el mismo lugar.

Detrás de la raya de fondo, a un metro aproximadamente, se pone una tabla de madera para evitar que las piezas se pierdan, a veces se aprovecha alguna pared que hay cerca, encarando el terreno de juego a ella.

Las piezas que se utilizan son de metal circulares de diámetro y grosor diferentes, varían entre 3 y 5 cms y de 2 a 5 mm respectivamente. (arandelas en nuestro caso)

En cuanto al desarrollo del juego, se trata de echar el "canut" fuera del terreno de juego, o sea por detrás de la línea de fondo, aunque se pueden dar otras circunstancias que iremos explicando.

En lugar de línea, a veces se pone una estaquilla como punto de referencia de mi o en la línea de mano.

Cada uno de los jugadores echa dos piezas o sea, que cada pareja en tira cuatro. La primera como norma de buen jugador se debe de echar al lado, eso quiere decir que tiene que tirar la pieza lo más cerca al "canut" sin pasar-se por la línea de fondos, las otras tres piezas hay que echarlas en pegarle al "canut". Si se desea, al finalizar cada ronda se puede cambiar alguno de los jugadores de la pareja o los dos.

También se pueden echar tres piezas, el primero sólo echa una que se acerca y el segundo en tira dos a pegar.

Cuando se echa al "canut" no se debe de pisar la línea de mano.

Todas las piezas que salgan por detrás de la raya de fuera no valen a efectos de cobrar los puntos.

Para cobrar los puntos o las monedas ha de haber una pieza dentro del terreno de juego.

Tanto, el "canut", las monedas o las piezas cuando se salgan fuera de la línea de fondo, aunque vuelven a entrar por el motivo que sea, se considerará que están fuera para todos los efectos.

Para darse el caso que una pieza rebote en la tabla de atrás y tumbe el "canut", lo que hace falta se plantar el "canut" y continuar.

Agrupación de Fallas del Marítimo

Avda. Blasco Ibáñez, 198-39ª – 46022 Valencia Tif.: 653659525

De acuerdo con lo establecido por la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD), le informamos que sus datos están incorporados en un fichero del que es titular **AGRUPACIÓN DE FALLAS DEL MARÍTIMO** con la finalidad de realizar la gestión administrativa, así como enviarle comunicaciones comerciales sobre eventos, productos y/o servicios falleros. Asimismo, le informamos de la posibilidad de ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de sus datos en el domicilio fiscal de AGRUPACIÓN DE FALLAS DEL MARÍTIMO sito en Avda. Blasco Ibáñez 198-39ª - 46022 VALENCIA. Adjuntar fotocopia del DNI



Agrupación de Fallas del Marítimo

Delegación de Festejos e Infantiles

Si al echar se tumba el "canut", podemos dar estos casos a saber:

Si una pareja echa el "canut" por fuera de la raya, todas las monedas son para ellos; si todavía les quedan piezas para echar, al dejar caer una moneda dentro del terreno de juego, todas las monedas para ellos, ahora si echan el "canut" en la última pieza y no cae la pieza dentro del terreno de juego no contarán las monedas

También se puede dar el caso que las tres primeras piezas que se han tirado antes y no hayan salido fuera y en la última tirada se saque el "canut" fuera y se queda la pieza dentro, se cobrarían todas las monedas, porque hay una pieza en el terreno de juego.

Si se tumba el "canut", pero se queda dentro del terreno de juego y se ha acerca, todas las monedas que estén más cerca de la pieza que el "canut" serán para el jugador, las otras no.

Lo que hay que hacer es acercar la pieza lo más cerca que se pueda a las monedas, que cómo hemos dicho se cobrará aquellas que estén más cerca de la pieza que del "canut".

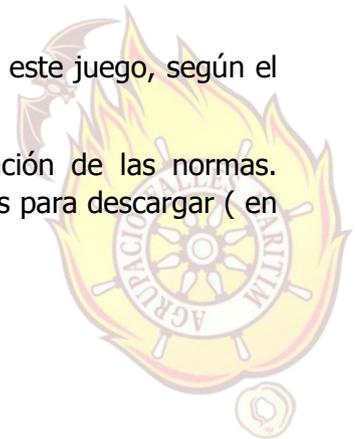
Si durante la partida, al echar una de las piezas, le pega a un otra pieza, a alguna moneda o al "canut", estas ocuparán el lugar donde s´hayan quedado, por lo que a los efectos del juego es cómo si hubieran estado ahí des de un principio.

Se da el caso a veces, que caigan algunas monedas de las que hay arriba del "canut" mientras este se queda plantado, lo que hay que hacer es poner las monedas arriba del "canut" i continuar.

Los árbitros serán miembros de la agrupación.

La organización se reserva el derecho de modificar las normas de este juego, según el desarrollo del mismo.

NOTA: La participación de este campeonato supone la aceptación de las normas. En la www.agrupacionfallasmaritimo.com, tenemos los formularios para descargar (en documentación)formularios en Bilingüe....



Agrupación de Fallas del Marítimo

Avda. Blasco Ibáñez, 198-39ª – 46022 Valencia Tif.: 653659525

De acuerdo con lo establecido por la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD), le informamos que sus datos están incorporados en un fichero del que es titular **AGRUPACIÓN DE FALLAS DEL MARÍTIMO** con la finalidad de realizar la gestión administrativa, así como enviarle comunicaciones comerciales sobre eventos, productos y/o servicios falleros. Asimismo, le informamos de la posibilidad de ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de sus datos en el domicilio fiscal de AGRUPACIÓN DE FALLAS DEL MARÍTIMO sito en Avda. Blasco Ibáñez 198-39ª - 46022 VALENCIA. Adjuntar fotocopia del DNI